



SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:
— 國際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイドスノート」を参照。

in the message template. Further, the voice piece editor predicts the cadence of the message template and selects, one at a time, a best match of each voice piece in the message template from the voice piece data that has been retrieved, according to an evaluation expression. For variables, the evaluation expression contains the result of primary regression of the frequency of the pitch component between the cadence prediction result and the voice piece data and the time difference in speech speeds. The voice piece data that is identified and the waveform data that is alternatively supplied from the acoustic processor because no voice piece data is identified are combined to generate data representing a synthetic speech.

(57) 要約: 本発明は、簡単な構成で高速に自然な合成音声を得るための音声データ選択装置等を提供するものである。本発明の音声データ選択装置においては、定型メッセージを表すデータが供給されると、音片編集部は、定型メッセージ内の音片と読みが合致する音片の音片データを音片データベースから索出させる。一方で音片編集部は定型メッセージの韻律予測を行い、索出された音片データのうちから定型メッセージ内の各音片に最もよく合致するものを1個ずつ、評価式に基づいて特定する。評価式は、韻律予測結果-音片データ間におけるピッチ成分の周波数の1次回帰の結果や発声スピードの時間差を変数とするものである。そして、特定した音片データや、特定ができないため代わりに音響処理部に供給させた波形データを互いに結合して、合成音声を表すデータを生成する。